

## RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com), ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

**GARANTIE SUR LES APPAREILS** • Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.\* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

**GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES** • Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.\*

**ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE** • Veuillez visiter notre site Internet à [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.\*

\*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

**LIMITES DE LA GARANTIE** • LA PRÉSENTE GARANTIE SÉRA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SÉRAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SÉRA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RESULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

### BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo

**SUPPORT.NINTENDO.COM**

ou composez le **1-800-255-3700**

### INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou « d'archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi. REV-E

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets ou la peau. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, ou l'irritation de la peau :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates. Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin. If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

### ⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs

- Si l'un de ces symptômes persiste, cessez de jouer et consultez un médecin.
- Si vos yeux sont fatigués ou douloureux, ou si vous êtes étourdi ou nauséux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- ne pas en avoir besoin. Chaque personne est différente, alors prenez une pause plus ou moins longue en cas de malaise.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, ou à chaque 30 minutes si vous utilisez la fonction 3D, même si vous croyez enfants.
- Évitez de jouer pendant une longue période de temps. Il est conseillé aux parents de surveiller la durée des séances de jeu de leurs enfants pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements ou la nausée :
- Jouer à des jeux vidéo pendant une longue période de temps peut causer une fatigue oculaire et peut arriver plus rapidement si vous utilisez la fonction 3D. Pour certains joueurs, jouer à des jeux vidéo peut également causer la nausée. Suivez ces instructions pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements ou la nausée :

### ⚠ AVERTISSEMENT - Fatigue oculaire et nausée

## STREETPASS

**Mots croisés additionnels** (StreetPass™ ⓘ)

Ce logiciel dispose de fonctions permettant aux joueurs d'échanger des grilles de mots croisés via StreetPass (communication sans fil locale). Pour utiliser cette fonction, chaque joueur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel.

### Activer StreetPass

Pour activer StreetPass, touchez StreetPass dans le menu Settings (paramètres) et suivez les instructions à l'écran.

### Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass, touchez StreetPass dans le menu Settings (paramètres) et suivez les instructions à l'écran.

**Note :** Vous pouvez désactiver StreetPass via la fonction de contrôle parental. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS.

## MOTS CROISÉS ADDITIONNELS

Lorsque vous recevrez une nouvelle grille de mots croisés via SpotPass ou StreetPass, une notification apparaîtra à l'écran Bonus (extras). Vous pouvez aussi voir toutes les grilles de jeu que vous avez reçues et tous les Mii™ que vous avez rencontrés avec une grille de jeu.



**Nintendo**

Nintendo of America Inc.  
P.O. Box 957  
Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.  
[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

77629A



Information sur le recyclage du produit :  
visitez [recycle.nintendo.com](http://recycle.nintendo.com)

IMPRIMÉ AUX É.-U.

### ⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

Le visionnement d'images en 3D par des enfants de 6 ans et moins peut causer des problèmes de vision. La fonction de contrôle parental est disponible pour restreindre l'affichage et le visionnement de telles images. Pour plus de détails, consultez la section sur le contrôle parental dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.

### ⚠ AVERTISSEMENT - Fonction 3D destinée uniquement aux enfants de 7 ans et plus

**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA CONSOLE NINTENDO 3DS™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.**

**INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.**



**Plus de 1 000 casse-têtes et bien plus encore!**

© 2012 Nintendo. Les marques de commerce de commerce de Nintendo. © 2012 Nintendo. Nintendo 3DS est une marque de commerce de Nintendo. © 2012 Nintendo.

**Nintendo**



**NINTENDO 3DS™**

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

### BESOIN D'AIDE POUR JOUER?

Pour voir le mode d'emploi électronique intégré, touchez « Aide » à partir du menu HOME.

### POUR PLUS D'INFORMATIONS, CONSULTEZ LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE INTÉGRÉ

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.



**CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO 3DS™.**

**StreetPass™**  
Connexion à d'autres consoles Nintendo 3DS.

**SpotPass™**  
Connexion aux points d'accès Internet

PERMET LA RECHERCHE AUTOMATIQUE ET L'ÉCHANGE D'INFORMATION AVEC D'AUTRES CONSOLES NINTENDO 3DS.

PERMET L'ÉCHANGE D'INFORMATIONS ENTRE LE NINTENDO 3DS ET LES POINTS D'ACCÈS SANS FIL.



## MOTS CROISÉS

### 1 Temps écoulé

Affiche depuis combien de temps vous jouez.

### 2 Indice

L'indice de la rangée ou de la colonne sélectionnée sur la grille est affiché ici. Vous pouvez voir les indices pour l'horizontale et la verticale.

### 3 Liste d'indices

Touchez Clue List (liste d'indices) pour faire apparaître une liste d'indices.

### 4 Changer d'indice

Si vous utilisez un point d'indice pour obtenir un indice additionnel, vous pouvez utiliser ce bouton pour passer d'un indice à un autre.

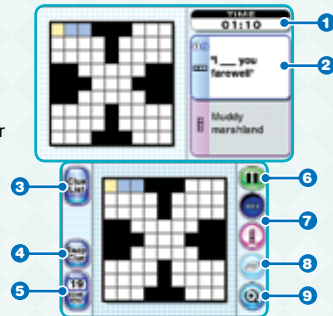
### 5 Points d'indice

Touchez Hint Pts. (points d'indice) pour faire apparaître la liste des indices que vous pouvez échanger contre les points d'indice alloués pour cette grille. Utiliser des points d'indice augmentera aussi votre temps de jeu.

### 6 Pause

Touchez le bouton pause ou appuyez sur START pour mettre le jeu en pause et arrêter le chronomètre. Un menu apparaîtra également, dans lequel vous pourrez sélectionner Return to Game (reprendre la partie), Save and Quit (sauvegarder et quitter), ou régler les paramètres de la musique sur On (activée) ou Off (désactivée).

**Note :** Vous ne pouvez avoir qu'un fichier de sauvegarde par niveau de difficulté. Si vous choisissez Save and Quit pour sauvegarder et quitter la partie, et retournez aux mots croisés par la suite, vous devrez soit finir la grille en cours, soit commencer une nouvelle partie. Si vous commencez une nouvelle partie, la partie sauvegardée sera effacée.



### 7 Navigation horizontale / verticale

Touchez ce bouton pour alterner entre la navigation à l'horizontale et à la verticale. Les cases horizontales apparaîtront en bleu et les cases verticales en rose.

### 8 Effacer

Si vous avez fait une erreur, touchez ce bouton pour effacer la lettre sélectionnée.

### 9 Zoom

Touchez ce bouton pour effectuer un zoom vers l'avant ou vers l'arrière. Vous pouvez aussi effectuer un zoom en touchant deux fois sur une case de la grille.

## ENTRER UNE LETTRE

Pour résoudre une grille de mots croisés, vous devez remplir chaque case de la grille avec une lettre. Pour entrer une lettre dans la grille, suivez les étapes suivantes :

1. Touchez la case dans laquelle vous voulez écrire une lettre. La case deviendra jaune lorsqu'elle est sélectionnée.
2. Touchez Zoom ou touchez la case une seconde fois.
3. Utilisez le stylet pour écrire une lettre dans la case en jaune. Si la lettre est entrée correctement, elle deviendra noire, et vous vous déplacerez alors vers la case suivante afin d'écrire les lettres restantes. Si la fonction Assist (Aide) est activée, les lettres incorrectes apparaîtront en rouge.



## AIDE

Avec la fonction Assist (aide), vous serez averti(e) lorsque vous aurez écrit une lettre incorrecte. La lettre incorrecte sera affichée en rouge et vous entendrez un indice sonore. Vous ne vous déplacerez pas vers la case suivante et pourrez ainsi corriger votre erreur.

## TERMINER UNE GRILLE

Lorsque vous terminez une grille, le temps écoulé et votre évaluation (basée sur votre rapidité à résoudre la grille) seront affichés. À partir de cette fenêtre, vous pouvez revoir la grille ou retourner à l'écran de sélection d'une grille.

Évaluations : **Excellent** **Très bien** **Bien joué**

Le temps nécessaire pour obtenir ces évaluations varie en fonction de la difficulté de la grille.

## MOTS CACHÉS

Dans Wordsearch (mots cachés), vous aurez une liste de mots aléatoires que vous devrez trouver sur un écran rempli de lettres. Votre objectif est de trouver les mots le plus rapidement possible. Les mots peuvent être cachés horizontalement, verticalement, en diagonale, de gauche à droite ou de droite à gauche. La taille du casse-tête et le nombre de mots à trouver dépendent de la taille de la grille que vous choisissez.

**Petites grilles** Contiennent 16 mots.

**Grandes grilles** Contiennent 48 mots.

## SURLIGNER DES MOTS

Pour surligner un mot, touchez la première ou la dernière lettre du mot avec le stylet. Faites ensuite glisser le stylet sur le mot complet, puis levez le stylet de l'écran. Si le mot est dans la liste, il restera surligné dans la grille et dans la liste des mots.



Dans les grandes grilles, touchez les flèches jaunes pour faire défiler les différentes pages des mots à trouver. Pour faire défiler la grille de lettres, touchez les flèches rouges.

**Note :** Vous ne pouvez sauvegarder qu'une grille de mots cachés par taille de grille. Si vous choisissez Save and Quit pour sauvegarder et quitter la partie, et retournez aux mots cachés par la suite, vous devrez soit terminer la partie en cours, soit commencer une nouvelle partie. Si vous commencez une nouvelle partie, la partie sauvegardée sera effacée.

## ANAGRAMMES

Dans Anagrams (anagrammes), votre but est de créer autant de mots que possible en utilisant des lettres sélectionnées de manière aléatoire. Il existe 3 niveaux de jeu.

### 1 Porte-lettres

Utilisez le stylet pour faire glisser les lettres dans le porte-lettres situé en haut sur l'écran tactile. Touchez le bouton de validation une fois que vous avez fini d'épeler un mot. Si le mot est valable, il s'affichera dans un des porte-lettres sur l'écran supérieur.

### 2 Flèches

Pour naviguer à travers les porte-lettres de l'écran supérieur, touchez les flèches dans la direction où vous souhaitez faire défiler la liste.

### 3 Pause

Appuyez sur le bouton pause pour faire une pause ou pour choisir Save and Quit (sauvegarder et quitter).

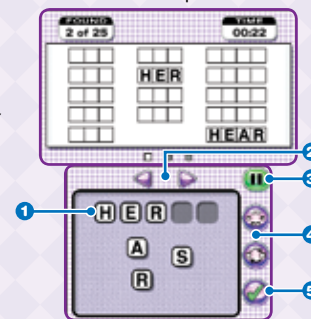
**Note :** Vous ne pouvez sauvegarder qu'une partie d'anagrammes en cours de jeu. Si vous choisissez Save and Quit pour sauvegarder et quitter la partie, et retournez aux anagrammes par la suite, vous devrez soit terminer la partie en cours, soit commencer une nouvelle partie. Si vous commencez une nouvelle partie, la partie sauvegardée sera effacée.

### 4 Aligner / mélanger

Touchez ces boutons pour réarranger les lettres disponibles dans un ordre différent. Parfois, réarranger les lettres pourrait vous donner des idées d'autres mots à essayer.

### 5 Bouton de validation

Touchez ce bouton si vous pensez avoir épilé le mot correctement dans le porte-lettres. Si le mot est valable, il s'affichera à l'écran supérieur et sera compté dans Found (trouvés).



## LE MOT DU JOUR

Avec Word of the Day (le mot du jour), découvrez chaque jour un nouveau mot à apprendre! En plus de la définition du mot, vous aurez accès à une information de culture générale.

## JOUER AUX MOTS À LA SUITE

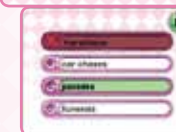
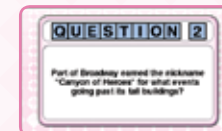
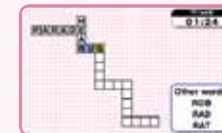
Après avoir découvert le mot du jour, touchez Play Word Paths (jouer aux mots à la suite) pour y jouer. Dans ce jeu, vous commencerez avec le mot du jour et devrez ensuite remplir la grille vide avec des mots valables. Vous pouvez utiliser les mots de votre choix. Assurez-vous tout simplement que ces mots existent et rentrent dans la grille.

## QUESTIONNAIRE SUR LES MOTS

Tous les cinq jours, vous pourrez jouer à Word Quiz (questionnaire sur les mots), un petit jeu de culture générale où vous devrez répondre à 3 questions sur les précédents mots du jour. Votre classement dépendra du nombre de réponses correctes.

## ARCHIVE

Vous pouvez revoir les précédents mots du jour. Pour cela, touchez une date sur le calendrier ou alors touchez List View (voir la liste), pour les voir et les organiser sous forme de liste. Vous pouvez aussi rejouer à Word Paths (mots à la suite) ou Word Quiz (questionnaire sur les mots) pour les mots du jour que vous avez déjà découverts.



## CONNEXIONS

### SPOTPASS

Les fonctions de communication de la console Nintendo 3DS permettent de recevoir des grilles additionnelles. Après la sortie du jeu et pour un temps limité, de nouvelles grilles seront distribuées chaque semaine via SpotPass. Suivez les instructions ci-dessous pour activer SpotPass pour ce jeu.

### Bonus Crosswords (mots croisés additionnels) (SpotPass™)

Ce logiciel permet le téléchargement automatique de nouvelles grilles de mots croisés via une connexion Internet.

**Note :** Vous pouvez vérifier si de nouvelles grilles sont disponibles via SpotPass en touchant Puzzle Check (vérifier les grilles) dans le menu Settings (paramètres).

## CONFIGURATION

Avant de pouvoir utiliser SpotPass, vous devez suivre les étapes suivantes :

- Accepter les termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS;
- Configurer une connexion à Internet.

### Activer SpotPass

Pour activer SpotPass, touchez SpotPass dans le menu Settings (paramètres) et suivez les instructions à l'écran.

### Désactiver SpotPass

Pour désactiver SpotPass, touchez SpotPass dans le menu Settings (paramètres) et suivez les instructions à l'écran. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS.

## NINTENDO ZONE™

Vous trouverez des informations sur les points d'accès Wi-Fi Nintendo Zone au [www.nintendo.com/3ds/nintendozone](http://www.nintendo.com/3ds/nintendozone). Dans les points d'accès Wi-Fi Nintendo Zone, vous pouvez recevoir des grilles de mots croisés via SpotPass. Il vous suffit d'être à proximité d'un point d'accès Wi-Fi Nintendo Zone, avec votre console Nintendo 3DS en mode veille, pour recevoir automatiquement de nouvelles grilles de mots croisés. Vous pouvez également toucher Puzzle Check (vérifier les grilles) dans le menu Settings (paramètres).